

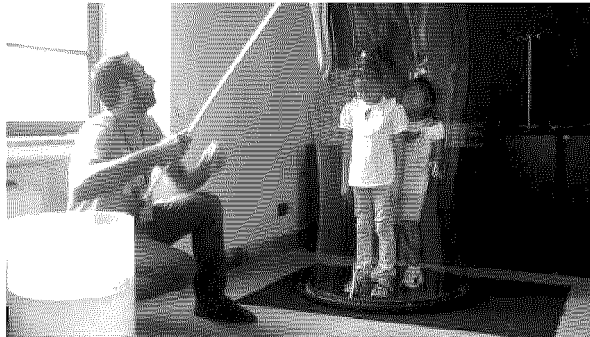
**SOCIETÀ**  
03/12/2013

## L'inclusione tra scienza e disabilità parte con il gioco

Nasce il progetto "Scenziabile", promosso dal Museo Nazionale della Scienza e Tecnologia e L'abilità Onlus, in aiuto dei bambini con disabilità intellettiva e relazionale

**LUCA ROLANDI**

Oggi è la Giornata Internazionale delle Persone con Disabilità, una data istituita nel 1981, anno Internazionale delle Persone Disabili, per promuovere una più diffusa e approfondita conoscenza sui temi della disabilità, per sostenere la piena inclusione delle persone con disabilità in ogni ambito della vita e per allontanare ogni forma di discriminazione e violenza.



Nell'ambito di questa realtà il progetto "Scenziabile" - inclusione e gioco tra scienza e disabilità, una partnership tra il Museo Nazionale della Scienza e Tecnologia Leonardo da Vinci e L'abilità Onlus sostenuto e finanziato da **Fondazione De Agostini**.

I due enti promotori hanno costruito un progetto innovativo che prevede la realizzazione di percorsi di visita alle collezioni e attività di laboratorio a cui partecipino insieme persone con disabilità e senza, nell'idea che ciascuno sia portatore di abilità diverse che possono essere valorizzate in un contesto di apprendimento cooperativo.

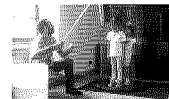
Attualmente il Museo non è dotato di percorsi, strumenti e risorse adatte a supportare l'esperienza dei bambini con disabilità. A partire dall'analisi dei loro bisogni, sia quando arrivano al museo con la classe durante la settimana che con i famigliari durante i giorni festivi e le vacanze, "Scenziabile" intende offrire un percorso educativo permanente rivolto a bambini con disabilità intellettiva e relazionale tra i 6 e i 10 anni.

Il progetto di scoperta ed esplorazione del museo, pensato per bambini con bisogni speciali insieme al loro contesto familiare o scolastico. È partito da alcune domande: Come guardare un grande treno nero? Come divertirsi con la fisica delle bolle di sapone? Come manipolare quei materiali così diversi?

Si prevede entro il prossimo anno prevede la progettazione e la realizzazione di materiali educativi, scaricabili dal sito del Museo e destinati a genitori e insegnanti, per preparare il bambino alla visita. Verranno anche sviluppati quaderni e kit con strumenti e materiali per permettere la piena partecipazione del bambino durante la visita alle collezioni e l'attività nei laboratori interattivi. Inoltre per gli animatori scientifici e il personale dei servizi al pubblico del Museo il progetto prevede una formazione specifica.

### Ultimi Articoli

+ Tutti gli articoli



+ L'inclusione tra scienza e disabilità parte con il gioco  
Oggi è la Giornata Internazionale delle Persone con Disabi ...



insieme facevano se ...

+ Stephan Janson "Yves mi ha insegnato a osare e a capire le donne"  
Parlavano di moda, ma ridevano anche tanto. E



+ Dove osano gli atleti della Memoria  
Per arrivare al Centro Congressi di Croydon, nella periferia meri ...

### Condividi gli articoli con i tuoi amici


Con l'app Facebook LaStampa.it puoi condividere immediatamente le notizie e gli approfondimenti che hai letto. Attiva l'app sul tuo profilo e segnala a tutti i tuoi amici le tue news preferite!  
**Scopri di più su [facebook.lastampa.it](https://www.facebook.com/lastampa.it)**


Accedi a Facebook



Annunci PPN

 Prova SKYACTIV TECHNOLOGY negli showroom Mazda.

 Richiedi Carta Italo American Express Quota gratuita il 1° anno e

 Scopri le offerte Meridiana fly Volà da e per destinazioni