



Scienzabile, quando il museo supera la disabilità

Un progetto del museo Leonardo Da Vinci di Milano mira a coniugare scienza e tecnica, a favore dei bambini disabili



Redazione

Pubblicato marzo 11, 2014



La cultura dell'**inclusione** passa anche da un contesto alternativo, ma fondamentale, come è quello di un museo. Lo dimostra il progetto **Scienzabile-inclusione e gioco tra scienza e disabilità** promosso dal **Museo nazionale della scienza e della tecnologia Leonardo da Vinci** di Milano, promosso con **L'abilità** Onlus.

L'obiettivo del progetto **Scienzabile**, con un percorso educativo permanente che permette visite alle collezioni e attività sperimentali, è rendere più profonda e partecipata la fruizione della realtà museale da parte dei bambini, di età compresa fra i 6 e i 10 anni, con **disabilità intellettiva o relazionale**, che meritano di apprendere e condividere la **cultura della scienza e della tecnica** come tutti gli altri. Il progetto, la cui fase di sperimentazione con le famiglie parte il prossimo week end (15-16 marzo 2014), è partito nell'autunno 2013.

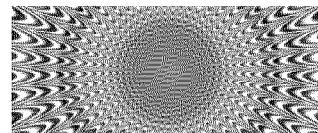
Ma cosa offre ai piccoli? La possibilità di preparare a casa l'esperienza di visita attraverso materiali scaricabili, ma anche una giusta interazione, durante le visite, tra persone con disabilità e senza, per abbattere quella divisione che i percorsi pensati per i

SEGUI WIRED SU

29 Nuovo su Wired

SXSW 2014, addio social network: combattiamo per la privacy

TOP GALLERY



WIRED PROMOTION

**IL PON**

Il più importante programma pubblico di investimento nell'innovazione e ricerca nel Sud Italia.

WIRED LIVE!



Ma cosa offre ai piccoli? La possibilità di preparare a casa l'esperienza di visita attraverso materiali scaricabili, ma anche una giusta interazione, durante le visite, tra persone con disabilità e senza, per abbattere quella divisione che i percorsi pensati per i disabili continua a perpetuare nei fatti. Se una giornata al museo è un'esperienza che mette in gioco le sfere emotive e cognitive, i bambini potranno a loro modo organizzarsi la visita, con le "carte check-in" ritagliate a casa o in classe, confrontarsi con animatori e personale specifico, oppure visitare e godere delle **collezioni** in maniera autonoma, o prendere parte ai laboratori come i.lab Bolle di sapone, i.lab Alimentazione, e i.lab Materiali.

Inoltre, a maggio, nei laboratori Alimentazione e Materiali, le attività vedranno coinvolte le scuole primarie. I musei insomma come luogo di sperimentazione di buone prassi, nel campo dell'inclusione, al fine di accorciare distanze presenti in troppi contesti del quotidiano.



02/10 Scienziabile Il progetto nasce dalla partnership tra il Museo Nazionale della Scienza e Tecnologia Leonardo da Vinci e L'abilità Onlus.(foto: @sabina acerbi)

