

SCIENZABILE, INCLUSIONE E GIOCO TRA SCIENZA E DISABILITA'

Il Museo Nazionale della Scienza e Tecnologia Leonardo da Vinci e Labilità Onlus, con il sostegno della Fondazione De Agostini, presentano Scienzabile, un progetto innovativo che prevede la realizzazione di materiali scaricabili da casa per preparare lesperienza al Museo, percorsi di visita alle collezioni e attività di laboratorio a cui partecipino insieme persone con disabilità e senza, nell'idea che ciascuno sia portatore di abilità diverse che possono essere valorizzate in un contesto di apprendimento cooperativo.

Questo aspetto rappresenta un elemento di novità rispetto alla maggior parte dei progetti attivi nei musei che, quando propongono percorsi dedicati alle persone con disabilità cognitive, raramente prevedono un'esperienza inclusiva in gruppo con altri visitatori.

La fase di sperimentazione del progetto con le famiglie prende il via il prossimo weekend 15-16 marzo 2014 . Ogni sabato pomeriggio e domenica mattina fino a fine maggio, i visitatori del Museo troveranno percorsi di visita ai mezzi di trasporto e attività nel laboratorio interattivo Bolle di sapone a marchio Scienzabile. Durante il mese di maggio saranno invece sperimentate le attività con alcune scuole primarie anche nei laboratori Alimentazione e Materiali .

La fase di progettazione, sperimentazione e monitoraggio, partita nell'autunno 2013, si concluderà alla fine del 2014 evidenziando le buone pratiche utili ad allargare l'accessibilità a tutta l'offerta culturale del Museo e rendendo il modello esportabile anche in altri contesti museali.

