

**SCIENZIABILE, AL MUSEO IL GIOCO ABBATTE BARRIERE DELLA DISABILITA'**

Milano, (TMNews) - Far scoprire la scienza attraverso il gioco ai bambini, tutti, anche quelli con disabilità intellettiva e relazionale. Ci prova il Museo della Scienza e della tecnologia di Milano con "Scenziabile", progetto realizzato in collaborazione con L'abilità Onlus che prevede preparazione ad hoc del personale e dei materiali, scaricabili da casa, per far partecipare attivamente alla visita e ai laboratori disabili e non. Nessun percorso separato, ma la stessa esperienza vissuta a seconda delle capacità di ognuno, soprattutto grazie al gioco, strumento fondamentale spiega Carlo Riva, direttore dell'Onlus L'abilità: "La cosa interessante è che per questi bambini molte volte più che una lunga spiegazione è importante l'esperienza stessa del corpo, quindi ad esempio il concetto logico di 'dentro', il bambino lo sperimenta entrando in una bolla di sapone, capisce cosa è 'dentro e fuori', 'aperto e chiuso'". Il progetto è sostenuto e finanziato da Fondazione **De Agostini**, di cui **Roberto Drago** è presidente: "La nostra fondazione ha come missione principale quella del sociale, e al suo interno un'attenzione particolare all'infanzia e alla disabilità". Fiorenzo Galli, direttore del Museo della Scienza e della tecnologia conta di allargare l'esperienza: "Speriamo di poter estendere a un numero maggiore di laboratori". Il progetto può diventare anche un modello esportabile in altri musei.